

EXAMEN DE CERTIFICACIÓN: LUMION 2024

OBJETIVO

El objetivo de esta evaluación es que el participante ponga a prueba sus conocimientos y habilidades en el manejo de la herramienta Lumion. A través de una serie de tareas y desafíos prácticos, se espera que el participante demuestre su experiencia y dominio en el uso de las funcionalidades avanzadas de esta versión de Lumion. Esta evaluación también busca valorar la creatividad del participante, su capacidad para resolver problemas y su adaptabilidad demostrando así su competencia y experiencia en el manejo del programa.

Recomendaciones: Para garantizar que cuentas con los conocimientos necesarios para tomar esta prueba, se recomienda que tomes el curso de Lumion principios y avanzado, el Diplomado SketchUp + Lumion o Revit + Lumion.

DURACIÓN: 02 horas 30 minutos

CONTENIDO

TEMAS:

1. INTERFAZ DE USUARIO Y NAVEGACIÓN.

- Descripción y personalización de la interfaz de usuario.
- Uso de atajos de teclado y comandos rápidos.

2. IMPORTACIÓN Y GESTIÓN DEL MODELO.

- Formatos de archivos soportados.
- Técnica de importación de modelo desde diferentes softwares de diseño.
- Gestión y organización de bibliotecas de elementos de Lumion.

3. CONFIGURACIÓN DE ESCENAS.

- Creación y manipulación de tareas.
- Uso de objetos prediseñados y biblioteca de elementos de Lumion.
- Ajuste de iluminación y sombras.

4. MATERIALES Y TEXTURAS.

- Aplicación y edición de materiales.
- Uso de texturas personalizadas.
- Ajuste avanzado de materiales.

5. EFECTOS VISUALES Y POSTPRODUCCIÓN.

- Aplicación de efectos de cámara y animación.

- Uso de efectos atmosféricos (lluvia, nieve, niebla).
- Técnicas de postproducción dentro de Lumion.

6. RENDERIZADO.

- Configuración de renderizado para imágenes estáticas.
- Creación de videos y recorridos virtuales.
- Exportación en diferentes formatos y resolución.

7. FUNCIONES AVANZADAS DE LA ÚLTIMA VERSIÓN.

- Nueva herramientas y mejoras en la última versión de Lumion.
- Integración con otros softwares y flujo de trabajo.
- Uso de herramientas avanzadas como "LiveSync para sincronización en tiempo real.

8. OPTIMIZACIÓN DE PROYECTOS

- Técnicas para optimizar el rendimiento de la escena
- Gestión de recursos y minimización de tiempos de renderizado
- Mejores practicas para proyectos grandes y complejos

