

CHAOS ENSCAPE + VERAS

DURACIÓN: 15 HORAS

OBJETIVO

Capacitar al alumno en el uso de SketchUp para la creación de modelos 3D y visualizaciones realistas basadas en Enscape como herramienta de renderizado y uso de IA's, Sketchup IA, Veras y Vizmaker. Logrando facilitar la comunicación gráfica y presentación profesional de proyectos de diseño ultrarealista.

Requisitos: Haber cursado el nivel fundamentos de Sketchup

CONTENIDO

MÓDULO 1: DISEÑO PARAMÉTRICO BÁSICO

- Acceso a chaos account
- Descarga e instalación de Enscape y Veras
- Creación de cuentas Vizmaker

MÓDULO 2: INTRODUCCION A ENSCAPE

- Qué es la visualización en tiempo real
- Barra de herramientas SketchUp-Enscape
- Navegación e interoperabilidad en el espacio
- Sincronización de vista SketchUp a Enscape

MÓDULO 3: MATERIALES EN ENSCAPE

- Tipos de materiales
- Edición de materiales desde el software de modelado
- Materiales PBR (Physically Based Rendering)
- Texturas:
 - Diffuse / Albedo
 - Bump / Normal
 - Roughness
 - Reflection
- Materiales especiales:
 - Vidrio
 - Agua
 - Emisión de luz
 - Vegetación

MÓDULO 4: ILUMINACIÓN EN ENSCAPE

- Tipos de iluminación
- Luz natural (Sun & Sky)

- Control de hora y geolocalización
- Luces artificiales
- Temperatura de color
- Intensidad y distribución
- Optimización de iluminación interior

MÓDULO 5: RENDER

- Ajustes de cámara, configuración de brillo, exposición.
- Profundidades enfoques.
- tipos de render
- Ajuste de imágenes, correcciones, efectos.
- Atmosfera y cielos (HDRI)

MÓDULO 6: PRESENTACIÓN DE PROYECTOS

- Exportación de panoramas 360°
- Creación de tours virtuales
- Enlace web para clientes
- Presentaciones interactivas

MÓDULO 7: RENDER IA

- Introducción a Veras
- Introducción a Vizmaker
- foto a modelo 3d
- Reglas del Prompt
- Itinerancias
- Render a Video
- Story Telling